

Lisa 2
direktori 17.09.2025
käskkirja nr 1-1/2 juurde

Pikapäevarühma päevakava

Õppeaasta: 2025/2026

Õpetajad: Tarmo Tõnismann, Nele Tohv, Julia Reponen, Evelin Tamm, Annika Kersalu, Katrin Tensing, Tatjana Strelovskaja.

Klassid: 1-3 kl

Pikapäevarühma eesmärk:

Osalemine pikapäevarühma tegevustes:

1. arendab keskendumisvõimet;
2. kujundab iseseisvust;
3. harjutab enesedistsipliini;
4. kinnistab suhtlemisoskust;
5. õpetab kujundama õpikeskkonda;
6. õpetab planeerima oma aega.

Päev	Klass	Õpetaja	Kellaaeg	Ruum	Pikapäeva tegevused
Teisipäev	1.A	N.Tohv	12.00-13.00	118	Saabumine 12.15 Nimekirja kontroll Lauamängud Interaktiivsed tegevused Loovtegevused (joonistamine, meisterdamine, lugemine)
	1.B	T.Tõnismann	13.00-13.30	104	Aktiivne liikumine õues või liikumismängud klassiruumis, keeleõpe läbi mängu, lauamängud 13.50 – 14.10 söömine Koju minek

Neljapäev		N.Tohv	12.00-13.00	118	12.15 saabumine Nimekirja kontroll, lauamängud. Mängulised tegevused õues.
		T. Tõnismann	13.00-13.30	104	Lauamängud, loovtegevused ja keeleõpe (joonistamine, meisterdamine, lugemine ja tegevuse kirjeldamine eesti keeles). Liikumismängud ja laua ääres olevad tegevused. Vaba mäng, lugemine 13.50 – 14.10 söömine Koju minek.
Teisipäev	2.A 2.B	J. Reponen	12.00-13.30	102	12.00-12.15 kogunemine; 12.15 – 13.55 koduste õpiülesannete täitmine, individuaalne juhendamine. Sportlikud tegevused värskes õhus (ilusa ilma korral) või vaba tegevus (meisterdamine, joonistamine, huviringides osalemine, lauamängud, puslede või legodega mängimine, raamatute lugemine, videote vaatamine jne). 13.50 – 14.10 söömine Koju minek.
Neljapäev		E.Tamm	13.00-14.30	119	13.00-13.15 kogunemine; 13.15-13.50 liikumismängud toimuvad õues või klassis. Kunsti –ja tööõpetuste tööde lõpetamine. Lugemine 13.50 – 14.10 söömine Tugi koduste tööde tegemisel. 14.30 Koju minek
Teisipäev	3.B 3.K	K.Tensing	13.00-14.30	103	13.00-13.15 saabumine, nimekirja kontroll. Tugi kodutööde tegemisel. Aktiivne liikumispaus. Bee Bot mängud. 13.15-14.10 söömine Loovtöö ja käeline tegevus. Tahvelarvutis õppemängud.

					Aktiivsed õuetegevused. Edaspidi staadioni seikluspark. 14.00 Koju minek.
Neljapäev		A.Kersalu	13.00-14.30	101	13.00-13.20 saabumine. 13.20-13.50 Liikumismängud õues. Halva ilma korral: liikumiskaardid klassis. Lauamängud ja nende õpetus. Kodutööde tugi ja õpetus. Lugemispesa ja lugemine. Ainetunnis vajaka jäänud õppmaterjali kordamine. Lõpuring ja koristus. "Mis mul täna õnnestus" 14.30 Koju minek.
Teisipäev	3CVG	T.Strelovskaja	11.00-12.00 13.0-13.30	301	11.00 saabumine. Liikumismängud, "Lõbusad stardid" õues; Improvisatsioonimängud – nt "Mõttele välja tegelane" või "Loo stseen" õues või klassis. Kunstinurk – ilukirjanduse lugemine; värvimine, voolimine (plastiliin, soolataigen), lugemine, kollaažide loomine ajakirjade lõigetest. Nuputamisülesanded; Individuaalne juhendamine.
Neljapäev		T.Strelovskaja	8.05-8.50 13.50-14.50	301	8.05 saabumine Lauamängutund. Seltskonnamängud – nt „Kes ma olen?“, „Alias“, „Mälu“ või „UNO“.klassis või õues. Raamatunurk – lapsed saavad vaikselt lugeda või kuulata ettelugemist. 13.50-14.10 söömine Loovtegevus (joonistamine, meisterdamine...) Vaba mäng / õues liikumine 14.50 Koju minek